

1. Tajemnica Wawelu/ Secrets of Wawel

Przystąpienie do gry jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu. Osoba dokonująca rezerwacji zobowiązana jest do poinformowania pozostałych uczestników o zasadach gry.

1. Wszystkie zagadki znajdują się w skrzynce. W pokoju znajdują się wyłącznie elementy dekoracyjne.
2. Zabrania się siłowego otwierania lub odrywania elementów skrzynki.
3. Zabrania się odkręcania drobnych śrubek.
4. Gra może odbywać się na wszystkich powierzchniach skrzynki.
5. Czas przeznaczony na ukończenie gry wynosi 60 minut.
6. Na terenie obiektu obowiązuje zakaz wnoszenia alkoholu oraz używania środków odurzających.
7. W obiekcie obowiązuje zakaz palenia oraz używania zapalniczek.
8. Lokal jest objęty monitoringiem audiowizualnym.
9. W pomieszczeniach znajdują się czujniki dymu.
10. Drzwi do każdego z pokoi pozostają otwarte podczas gry w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestników.
11. W grze mogą brać udział dzieci od 10 roku życia za zgodą rodziców.

2. Wyspa Skarbów/ Treasure Island

Przystąpienie do gry jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu. Osoba dokonująca rezerwacji zobowiązana jest do poinformowania pozostałych uczestników o zasadach gry.

1. Wszystkie zagadki znajdują się w skrzynce. W pokoju znajdują się wyłącznie elementy dekoracyjne.
2. Zabrania się siłowego otwierania lub odrywania elementów skrzynki.
3. W skrzynce "Piraci" etapy gry są wyświetlane na ekranie. Co 3 minuty można otrzymać jedną odpowiedź do każdego etapu. W innych przypadkach lub w razie potrzeby dodatkowych wskazówek należy poprosić operatora o pomoc (na ekranie nie znajdują się elementy zagadek - służy on jedynie do uzyskania odpowiedzi na życzenie użytkownika).
4. Zabrania się odkręcania drobnych śrubek.
5. Ekran nie stanowi części zagadek.
6. Gra może odbywać się na wszystkich powierzchniach skrzynki.
7. Skrzynkę "Piraci" należy otwierać w całości (jak książkę), co aktywuje czujniki.
8. W przypadku trzykrotnego błędnego wprowadzenia hasła w skrzynce "Piraci", zamek blokuje się na 1 minutę.
9. Czas przeznaczony na ukończenie gry wynosi 60 minut.
10. Na terenie obiektu obowiązuje zakaz wnoszenia alkoholu oraz używania środków odurzających.
11. W obiekcie obowiązuje zakaz palenia oraz używania zapalniczek.
12. Lokal jest objęty monitoringiem audiowizualnym.
13. W pomieszczeniach znajdują się czujniki dymu.
14. Drzwi do każdego z pokoi pozostają otwarte podczas gry w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestników.
15. W grze mogą brać udział dzieci od 10 roku życia za zgodą rodziców.

3. Bunkier ZSRR/ USSR Bunker

Przystąpienie do gry jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu. Osoba dokonująca rezerwacji zobowiązana jest do poinformowania pozostałych uczestników o zasadach gry.

1. Wszystkie zagadki znajdują się w skrzynce. W pokoju znajdują się wyłącznie elementy dekoracyjne.
2. Zabrania się siłowego otwierania lub odrywania elementów skrzynki.
3. W skrzynce "Bunkier" etapy gry są wyświetlane na ekranie. Co 3 minuty można otrzymać jedną odpowiedź do każdego etapu. W innych przypadkach lub w razie potrzeby dodatkowych wskazówek należy poprosić operatora o pomoc (na ekranie nie znajdują się elementy zagadek - służy on jedynie do uzyskania odpowiedzi na życzenie użytkownika).
4. Zabrania się odkręcania drobnych śrubek.
5. Ekran nie stanowi części zagadek.
6. Gra może odbywać się na wszystkich powierzchniach skrzynki.
7. Skrzynkę "Bunkier" należy otwierać w całości (jak książkę), co aktywuje czujniki.
8. W przypadku trzykrotnego błędnego wprowadzenia hasła w skrzynce "Bunker", zamek blokuje się na 1 minutę.
9. Czas przeznaczony na ukończenie gry wynosi 60 minut.
10. Na terenie obiektu obowiązuje zakaz wnoszenia alkoholu oraz używania środków odurzających.
11. W obiekcie obowiązuje zakaz palenia oraz używania zapalniczek.
12. Lokal jest objęty monitoringiem audiowizualnym.
13. W pomieszczeniach znajdują się czujniki dymu.
14. Drzwi do każdego z pokoi pozostają otwarte podczas gry w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestników.
15. W grze mogą brać udział dzieci od 10 roku życia za zgodą rodziców.

4. Dom Szaleńca/ The Madman's House

Przystąpienie do gry jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu. Osoba dokonująca rezerwacji zobowiązana jest do poinformowania pozostałych uczestników o zasadach gry.

1. Wszystkie zagadki znajdują się w skrzynce. W pokoju znajdują się wyłącznie elementy dekoracyjne.
2. Zabrania się siłowego otwierania lub odrywania elementów skrzynki.
3. Zabrania się odkręcania drobnych śrubek.
4. Gra może odbywać się na wszystkich powierzchniach skrzynki.
5. Czas przeznaczony na ukończenie gry wynosi 60 minut.
6. Na terenie obiektu obowiązuje zakaz wnoszenia alkoholu oraz używania środków odurzających.
7. W obiekcie obowiązuje zakaz palenia oraz używania zapalniczek.
8. Lokal jest objęty monitoringiem audiowizualnym.
9. W pomieszczeniach znajdują się czujniki dymu.
10. Drzwi do każdego z pokoi pozostają otwarte podczas gry w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestników.
11. W grze mogą brać udział dzieci od 10 roku życia za zgodą rodziców.

5. Pokój „Galaktyczna Misja” w Escape Room Wawel | Puzzle Box Star Wars w Krakowie/ Galactic Mission Escape Room | Star-Wars Puzzle Box in Krakow

Przystąpienie do gry jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu. Osoba dokonująca rezerwacji zobowiązana jest do poinformowania pozostałych uczestników o zasadach gry.

1. Wszystkie zagadki znajdują się w skrzynce. W pokoju znajdują się wyłącznie elementy dekoracyjne.
2. Zabrania się siłowego otwierania lub odrywania elementów skrzynki.
3. W skrzynce "Star Wars" etapy gry są wyświetlane na ekranie. Co 3 minuty można otrzymać jedną odpowiedź do każdego etapu. W innych przypadkach lub w razie potrzeby dodatkowych wskazówek należy poprosić operatora o pomoc (na ekranie nie znajdują się elementy zagadek - służy on jedynie do uzyskania odpowiedzi na życzenie użytkownika).
4. Zabrania się odkręcania drobnych śrubek.
5. Ekran nie stanowi części zagadek.
6. Gra może odbywać się na wszystkich powierzchniach skrzynki.
7. Skrzynkę "Star Wars" należy otwierać w całości (jak książkę), co aktywuje czujniki.
8. W przypadku trzykrotnego błędnego wprowadzenia hasła w skrzynce "Star Wars" zamek blokuje się na 1 minutę.
9. Czas przeznaczony na ukończenie gry wynosi 60 minut.
10. Na terenie obiektu obowiązuje zakaz wnoszenia alkoholu oraz używania środków odurzających.
11. W obiekcie obowiązuje zakaz palenia oraz używania zapalniczek.
12. Lokal jest objęty monitoringiem audiowizualnym.
13. W pomieszczeniach znajdują się czujniki dymu.
14. Drzwi do każdego z pokoi pozostają otwarte podczas gry w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestników.
15. W grze mogą brać udział dzieci od 10 roku życia za zgodą rodziców.